

FFI 201 – Física Computacional I

Oitavo Projeto (prazo até 9/12/2012)

Instruções

- Crie um diretório “PROJ8_#usp” em /home/public/FISCOMP12/PROJ8
- Proteja seu diretório para não ser lido por “g” e “o”
- Deixe no diretório os arquivos abaixo:
 - “**exerA.f**”, “**tabA1_out.dat**”, “**grafA.ps**”
- Os códigos devem seguir rigorosamente os padrões especificados abaixo para entrada/saída
- Use precisão dupla em seus resultados

Consideraremos neste projeto o efeito da atração gravitacional entre os Planetas e o Sol. De acordo com a lei da gravitação de Newton, a força de atração gravitacional entre um Planeta (de massa M_P) e o Sol (de massa M_S) é dada por:

$$\vec{F}_G = -G \frac{M_S M_P}{r^3} \vec{r}, \quad (1)$$

sendo G a constante gravitacional de dimensão $[G] = [L^3 T^{-2} M^{-1}]$ e \vec{r} o vetor distância entre o Sol e o Planeta. Como os raios médios das translações dos Planetas, bem como seus períodos, são números grandes no sistema MKS, é conveniente usarmos unidades astronômicas de espaço e de tempo. A unidade de espaço é o UA (unidade astronômica, $1 \text{ UA} \approx 1.5 \cdot 10^{11} m$), correspondendo à distância média Terra-Sol, e a unidade de tempo é o ano ($1 \text{ ano} \approx 3.2 \cdot 10^7 s$), período de translação da Terra. A unidade de massa correspondente pode ser obtida aproximando-se a órbita terrestre como circular:

$$\frac{M_T v^2}{r} = \text{força centrípeta} = \text{força gravitacional} = \frac{GM_S M_T}{r^2}. \quad (2)$$

Assim, obtemos

$$GM_S = v^2 r = \left(\frac{2\pi r}{ano}\right)^2 r = 4\pi^2 \frac{(UA)^3}{ano^2}, \quad (3)$$

ou seja $GM_S = 4\pi^2$ nas unidades astronômicas.

Vamos considerar inicialmente o problema de dois corpos (Sol+Planeta). Neste caso a conservação de momento angular (válida para forças centrais) implica um movimento planar. Consideremos o Sol parado na origem $(x_S, y_S) = (0, 0)$. A equação de movimento para o planeta — com coordenadas (x, y) — será

$$\frac{d^2x}{dt^2} = \frac{F_{G,x}}{M_P} = -G \frac{M_S x}{r^3} \quad (4)$$

$$\frac{d^2y}{dt^2} = \frac{F_{G,y}}{M_P} = -G \frac{M_S y}{r^3}, \quad (5)$$

sendo $r = \sqrt{x^2 + y^2}$.

No presente projeto vamos usar, ao invés do método de Euler-Cromer, o método de Verlet, que se baseia na expansão de Taylor

$$y(t_i \pm \Delta t) = y(t_i) \pm \frac{dy}{dt_i} \Delta t + \frac{1}{2} \frac{d^2y}{dt_i^2} (\Delta t)^2 \pm \frac{1}{6} \frac{d^3y}{dt_i^3} (\Delta t)^3 + \dots \quad (6)$$

Somando-se as expressões com os dois sinais obtemos

$$y_{i+1} = 2y_i - y_{i-1} + \frac{d^2y}{dt_i^2} (\Delta t)^2 + \mathcal{O}((\Delta t)^4), \quad (7)$$

que é uma ordem mais precisa do que o método de Euler que usamos até aqui. Contudo, para calcular y_2 precisamos de y_1 e de y_0 . Isso é “consertado” usando-se, por exemplo, na primeira iteração o método de Euler $y_1 = y_0 + v_0 \Delta t$, onde y_0 e v_0 são a posição e a velocidade iniciais (dadas). (Ver mais detalhes no Capítulo 4 e no Apêndice A do livro *Computational Physics* de N.J.Giordano e H.Nakanishi.)

TAREFA A: Implemente o método acima para calcular o movimento de um Planeta ao redor do Sol, usando unidades astronômicas.

Em seu programa “**exerA.f**” leia (cada um em uma linha) a partir do terminal:

- r (em UA), i.e. a distância do Planeta à origem, equivalente, no caso circular, ao raio da órbita do Planeta

Tabela 1: A massa do Sol é $\approx 2.0 \cdot 10^{30}$ kg.

Planeta	massa (kg)	raio (UA)	excentricidade
Mercúrio	$2.4 \cdot 10^{23}$	0.39	0.206
Venus	$4.9 \cdot 10^{24}$	0.72	0.007
Terra	$6.0 \cdot 10^{24}$	1.00	0.017
Marte	$6.6 \cdot 10^{23}$	1.52	0.093
Júpiter	$1.9 \cdot 10^{27}$	5.20	0.048
Saturno	$5.7 \cdot 10^{26}$	9.24	0.056
Urano	$8.8 \cdot 10^{25}$	19.19	0.046
Netuno	$1.03 \cdot 10^{26}$	30.06	0.010

- v_0 , velocidade inicial
- Δt , intervalo de tempo usado para a integração das equações do movimento

Use $x(0) = r, y(0) = 0, v_x(0) = 0$ e $v_y(0) = v_0$. A saída do programa é dada por:

1. arquivo “**trajA1_out.dat**” contendo em cada linha

$$t \quad x(t) \quad y(t)$$

para um período completo do movimento (circular ou elíptico);

2. comente sobre a escolha do valor de Δt para obter órbitas estáveis; este resultado deve ser dado no terminal.

Elabore também os seguintes arquivos:

- “**tabA1_out.dat**”, contendo uma tabela, com valores de T^2/R^3 para os Planetas, onde T e R são os períodos e raios das respectivas órbitas, usando os dados fornecidos na tabela acima (para o caso de órbita circular). Sua tabela deve conter 3 colunas, i.e. nome do Planeta, velocidade inicial v_0 e razão T^2/R^3 . A primeira linha da tabela pode ser para os títulos das colunas.
- “**grafA.ps**”, contendo os gráficos da trajetória no plano $x - y$, i.e. pontos $x(t), y(t)$ para os quatro quartos do período, de forma a ilustrar a lei das áreas (portanto são 4 gráficos em sequência). Neste caso use uma órbita elíptica.

TAREFA B: Podemos agora generalizar o programa anterior para incluir todos os Planetas. Para facilitar, colocaremos os Planetas em um único plano. Diferentemente do problema de dois corpos, a órbita de cada Planeta não será mais exatamente periódica. Para testar esta afirmação consideraremos o problema de 3 corpos em que temos Terra (M_T), Sol (M_S) e Júpiter (M_J). Neste caso as equações de movimento para a Terra (x_T, y_T) são

$$\frac{d^2 x_T}{dt^2} = -G \frac{M_S x_T}{r_{T-S}^3} - G \frac{M_J (x_T - x_J)}{r_{T-J}^3} \quad (8)$$

$$\frac{d^2 y_T}{dt^2} = -G \frac{M_S y_T}{r_{T-S}^3} - G \frac{M_J (y_T - y_J)}{r_{T-J}^3}, \quad (9)$$

onde $r_{T-S} = \sqrt{(x_T - x_S)^2 + (y_T - y_S)^2}$ e $r_{T-J} = \sqrt{(x_T - x_J)^2 + (y_T - y_J)^2}$. As equações para Júpiter (x_J, y_J) são análogas.

Apenas para crédito adicional: faça como desafio (com formato livre, deixe os arquivos na pasta, identificandoos com a letra “B” em algum lugar do nome) o cálculo da órbita da Terra colocando Júpiter na posição e velocidade que teria caso sua órbita fosse circular (no problema de dois corpos). Mostre que agora a órbita terrestre não é mais periódica. Multiplique a massa de Júpiter por 100 e 1000 e veja os efeitos mais acentuados.